TÜRKİYE BİLARDO FEDERASYONU
2026 YILI ÜÇ BANT DİSİPLİNİ GENEL MÜSABAKA TALİMATI

Federasyonumuzun 2026 yılı faaliyet programlarında aşağıda yer alan maddeler tüm turnuvaları kapsayacak şekilde açıklanmıştır.

BAŞVURULAR

İlgili turnuva özet talimatnamesinde, özel şartlar belirtilmiş olup, en kesin kural sporcunun aktif vizesinin olmasıdır.

MÜSABAKALAR

Turnuvanın şekli; özet turnuva talimatnamesinde belirtilmiştir. Grup veya Eleme formatına göre eşleşmeler Z sistemine göre gerçekleştirilir. Yerleştirmede kullanılacak klasman özet turnuva talimatnamesinde belirtilmiştir

1-GRUP MÜSABAKALARI:

Tur başlangıç grupları Z sistemine göre belirlenecektir. Merdiven sistemine geçildiğinde ise eşleşmeler önceki tur sıralamasına göre sistem tarafından otomatik oluşacaktır.

Grup maçlarında son isteka hakkı olacak ancak beraberlik olmayacaktır. İsteka sınırlaması olmayan Eleme maçlarında maçlarda maç bitiş sayısına ulaşan sporcu maçı kazanacaktır. İsteka sınırı olan maçlarda, maç bitiş sayısına ulaşılamayan durumlarda, sarı top ASO pozisyonu ile son isteka hakkını kullanıp maç bitiş sayısına ulaşmaya çalışacaktır. Eşitlik halinde penaltı atışları ile kazanan belirlenecektir.

Gruplarda maçlar; 2. Sporcu – 3.sporcu / 1.Sporcu - Mağlup , 1.Sporcu - Galip şeklinde, grupta 2 kişinin tur atlayacağı müsabakalarda ise 2. Sporcu – 3.sporcu / 1.Sporcu - Galip , 1.sporcu - Mağlup şeklinde olacaktır.

Guruplarda maça çıkmayan sporcu olursa;

1. Gruplarında herhangi bir maçına çıkmayan sporcunun rakipleri hükmen galip olarak işlem görecektir.
2. Grupta bir sporcu ilk maçını oynar, diğer maçına çıkmaz ise rakibi lehine hükmen galibiyet ve 2 puan verilir. Herhangi bir maçına çıkmayan sporcu grupta sonuncu sayılır.
3. Grupta 3 sporcu da gelmez ise diğer gruplardaki grup ikincilerinden sıralama kriterleri en iyi olan 2 sporcu bir üst tura çıkartılır.

Gruplardaki sıralama için kullanılacak sıralama kriterleri:

1- Grup Puanı 2-Genel Ortalama 3-En yüksek 1.seri 4-En yüksek 2.seri 5-En yüksek ortalama 6-Kendi aralarında oynadıkları maç sonucu, 7-Alfabetik isim sırası

Üst tura yükselen sporcuların sıralaması:

1-Grup Derecesi 2-Grup Puanı 3-Genel Ortalama 4-En yüksek 1.seri 5-En yüksek 2.seri 6-En yüksek ortalama 7-Alfabetik isim sırası

2 -ELEME MÜSABAKALARI:

Tur başlangıç eşleşmeleri Z sistemine göre belirlenir. Merdiven sistemine geçildiğinde ise eşleşmeler önceki tur sıralamasına göre sistem tarafından otomatik oluşacaktır.

Eleme maçlarında, alttan sporcular alınacağı için son isteka hakkı olacak ancak beraberlik olmayacaktır. İsteka sınırlaması olmayan Eleme maçlarında maçlarda maç bitiş sayısına ulaşan sporcu maçı kazanacaktır. İsteka sınırı olan maçlarda, maç bitiş sayısına ulaşılamayan durumlarda, sarı top ASO pozisyonu ile son isteka hakkını kullanıp maç bitiş

sayısına ulaşmaya çalışacaktır. Berberlik durumunda penaltı atışı ile galip sporcu belirlenecektir. Mağlup olup en iyi ortalama ile tur atlayan sporcular, üst tura yükselme kriterinde de belirtildiği üzere ortalamalarına göre sonraki tura yerleşeceklerdir.

Eleme turnuvasında sıralama için kullanılacak sıralama kriterleri:

1- Puan 2-Genel Ortalama 3-En yüksek 1.seri 4-En yüksek 2.seri 5-En yüksek ortalama 6-Kendi aralarında oynadıkları maç sonucu, 7-Alfabetik isim sırası

Üst tura yükselen sporcuların sıralaması:

1-Genel Ortalama 2-En yüksek 1.seri 3-En yüksek 2.seri 4-En yüksek ortalama 5-Alfabetik isim sırası

AKTİF SPORCU MAZERET

Tur atladığı halde turnuvaya devam edemeyeceğini bildiren sporcuların yerine tur atlayamayan sporculardan sıralama kriteri en iyi olan sporcu ya da sporcular üst turda oynama hakkı elde edecektir. Merdiven sistemine geçilirken, eşleşmeler belli olmadan önce mazeret bildiren sporcu çıkarılacak ve yerine en iyi 2.lerden alım yapılacaktır. Eşleşmeler geldikten sonra bildirilen mazeretler kabul edilmeyip, hükmen mağlup olarak değerlendirilecektir.

Hiçbir sporcu için wild-card uygulaması kullanılmayacaktır.

Turnuva Genel Klasmanı sıralama kriterleri:

1-Elendiği Turlardaki Grup Derecesi

2-Elendiği Turlardaki Grup Puanı(Grup oynanan turda elendi ise) Merdiven sistemine kalmış sporcular için bu kriter kullanılmayacaktır.

3-Elendiği Turlardaki Genel Ortalama

4-Elendiği Turlardaki En yüksek 1.seri

5-Elendiği Turlardaki En yüksek 2.seri

6-Elendiği Turlardaki en yüksek ortalama

7-Alfabetik isim sırası şeklinde olacaktır

MAZERETLİ SPORCU YERİNE OYNAMA KRİTERLERİ

Turnuva Başlamadan once;

Müsabakalar başlamadan önce kayıt olduğu halde mazeret bildirerek turnuvadan çekilen sporcular olursa, yedek kayıt yaptıran sporculardan alım yapılacaktır. Üst turlardan gelen iptallerde klasman sırası uygun olan yedekler üst turlara yerleştirilecektir. Klasmanda yer almayan sporcular ise 1.turdan gelen iptallerde turnuvaya dahil edilecektir.

Turnuva sırasında;

Turnuva başladıktan sonra katılamayacağını ya da devam edemeyeceğini bildiren sporcuların yerine tur atlayamayan sporculardan sıralama kriteri en iyi olan sporcu tur atlayan sporcu listesinin altına yerleşerek turnuvaya devam edecektir. Tur atlamış olup devam edemeyeceğini bildiren sporcular tur atlayan sporcular listesinden çıkarılacak ve sonraki tur eşleşmeleri oluşacak yeni listeye göre belirlenecektir. Final Grubu başlangıcında, eşleşmeler ilan edilmemiş ise, mazeret bildiren sporcu yerine tur atlayamayan sporculardan sıralama kriteri en iyi olan sporcular devam etme hakkı kazanacak, eşleşmeler açıklandı ise sporcu alımı yapılmayacaktır.

REZERVE SPORCU UYGULAMASI

İlk Tur

Turnuva başlangıcında turnuvaya yedek olarak kayıt olup direk katılma şansı yakalayamayan sporcular ilk turun ilk seansının başlamasından önceki 15 dakika içerisinde turnuva salonunda Rezerve Sporcu Uygulamasından yararlanmak istediklerini belirterek Teknik Kurula isimlerini yazdıracaklar, isim yazdıran sporcular maç başlangıçlarını takip ederek salonda müsabakaya hazır bulunacaklardır. Turnuvaya dahil olacak sporcu yedek sporcu sıralamasına gore belirlenecektir.

İkinci ve Sonraki Turlar

Tur atlama şansı yakalayamayan sporcular sonraki turun ilk seansının başlamasından önceki 15 dakika içerisinde Rezerve Sporcu Uygulamasından yararlanmak istediklerini belirterek Teknik Kurulca hazırlanan rezerve sporcu aday listesinde isimlerinin

karşısına imza atacaklar ve maç başlangıçlarını takip edeceklerdir. Final Grubu ilan edildikten sonra rezerve sporcu uygulaması yapılmayacaktır.

HÜKMEN SONUÇLANAN MÜSABAKALAR

Gruplarında ilk maçına çıkmayan sporcunun rakipleri bu sporcuyla olan maçlarından 2 puan alıp galip sayılır. Kendi aralarında tek maç yaparlar.

Grupta bir sporcu ilk maçını oynar, diğer maçına çıkmaz ise rakibi lehine hükmen galibiyet ve 2 puan verilir. Grup 3 sporcu üzerinden değerlendirilir. Maça çıkmayan sporcu teknik puan ve averaj verileri ne olursa olsun grubu üçüncü olarak tamamlar.

Grupta 2 sporcu sahaya çıkmazsa tek kalan sporcu her iki maçtan 2 puan alır ve 4 puan ve 0(sıfır) ortalama ile listedeki yerini alır.

Grupta 3 sporcu da gelmez ise diğer grup ikincilerinden sıralama kriterleri en iyi olan bir üst tura çıkartılır.

Maça çıkmasına rağmen herhangi bir sebeple maçı terkeden sporcu hükmen mağlup sayılacak, maça devam eden sporcunun verileri o maç için geçerli sayılacak ve maçı terkeden sporcu maça çıkmayan sporcular gibi değerlendirilecektir. Anons ile birlikte masaya gelip malzemelerini hazırlamaya başlayan sporcu maça çıkmış kabul edilir.

Eleme turlarında hükmen galip sporcunun ortalaması, o turda galip olan sporcuların ortalaması olarak belirlenecek ve buna göre sıralanacaklardır.

CEZA

Müsabakalara kesin kayıt yaptırdığı halde mazeretsiz olarak gelmeyen veya ilk maçını oynadıktan sonra mazeretsiz olarak turnuvayı terk eden sporculara o turnuva için ilan edilen ceza puanı ve TBF Disiplin Kurulu talimatı gereğince 6 aydan az olmamak kaydı ile müsabakalardan men cezası verilecektir. Aynı durum sezon içerisinde 2 kez tekrarlandığı takdirde ikinci ceza alınan tarihten itibaren 1 yıl resmi müsabakalardan (İl şampiyonaları dâhil) men cezası ile cezalandırılacaktır. İstenildiği takdirde belge ibraz etmeyen sporcuların mazeretler kabul edilmeyecektir. Tüm mazeretler https://turnuva.bilardo.gov.tr/mazeret.aspx adresinden bildirilecektir.

Müsabakalarda "SARI KART-KIRMIZI KART" uygulaması yapılacaktır. Canlı yayın olan turnuvalarda V.A.R sistemi kullanılacaktır.

LİSANS

Hakem veya Türkiye Bilardo Federasyonundan resmi bir yetkili tarafından istenildiğinde T.C. Kimlik numarası ve güncel resmin bulunduğu bir resmi kimlik belgesi veya lisans ibraz etmek zorunludur.

KIYAFET

Sporcu kıyafetleri, siyah kumaş pantolon (kanvas, keten, kadife veya kot pantolon ile müsabakaya çıkılamaz.) – siyah kemer – siyah ayakkabı veya siyah spor ayakkabı (Ayakkabı siyah tek renk olmalı ve ayakkabının tabanının altı hariç hiçbir yerinde başka renk bulunmamalıdır) – siyah uzun çorap - uzun veya kısa kollu polo yaka T-shirt şeklinde olacaktır. T-shirt sırt kısmında; Ülke ismi, kulüp ismi, sponsor ya da kulüp logosu dışında herhangi bir reklam, yazı veya desene izin verilmez.

REKLAM

Sporcular, T-Shirt üzerinde göğüs kısmında veya kollarının omuza yakın bölgelerinde, U.M.B. Kurallarına uyarak (her sponsor için max. 80 cm^2) reklam taşıyabilirler. Organizasyon için bir ana sponsor belirlenmiş ise tüm sporcuların ana sponsor reklamını taşımaları mecburidir. Bu durumda kullanılacak reklam argümanları federasyon tarafından temin edilecektir.

TİME-OUT

Time-Out uygulaması tüm maçlar için 2 kez olup süre bitiminde otomatik geçiş olacak ve sporcunun time-out deklare etmesi gerekmeyecektir. Vuruş sonrasında time-out kullanıldığı hakem tarafından sporcuya bildirilecektir. Penaltı vuruşlarında time-out hakkını tamamlamış sporcular için ek time-out hakkı verilmez.

ISINMA

Anons ile birlikte, ilk sporcu 3 dk içerisinde sahaya çıkıp ısınmaya başlamalıdır. Anons saatinden itibaren 3 dk sonra 1.sporcu için süre başlatılacaktır. 1.sporcunun ısınması bittikten sonra, masa hazır olduğunda 2.sporcu ısınmaya başlayacaktır. Önce gelen ısınmaya başlar gibi bir kural yoktur. Her zaman 1.sporcu ilk ısınmayı yapacaktır. Sporcular birbiriyle anlaşıp sıralarını değiştiremezler. Rakip ısınırken hakeme bilgi vermeksizin masa terk edilemez. Hakeme bilgi verildiği takdirde rakip ısınırken masa terkedilebilir Isınan sporcunun süresi dolduğunda diğer sporcu hala masaya gelmemiş ise yine de ısınma süresi başlatılır. Bahsi geçen sporcu ısınma süresi içinde masaya gelir ise kalan süreyi ısınmak için kullanabilir. Eğer ısınma süresi tamamlandıktan sonra masaya gelir ise ek ısınma hakkı verilmez. Anons saatinden itibaren 15 dakika içerisinde sahaya çıkmayan sporcu hükmen mağlup sayılacaktır. Masa müsait ise maç

saatinden 15 dakika önce anons yapılabilir. Tüm sporcular önceden ilan edilen maç saatinden 15 dakika önce salonda hazır bulunmak zorundadır.

MOLA

Müsabaka bitiş sayısının yarısına ulaşıldığı vuruş sırasının sonunda veya yarısının geçildiği vuruş sırası sonunda herhangi bir sporcunun veya hakemin talebi ile mola kullanılabilecektir. Müsabakalarda mola süreleri 5 dakikayı geçemez. Mola süresi bitiminde sporcular masada hazır bulunmak zorundadırlar. Herhangi bir sporcu mola süresi bitiminde masada bulunmaz ise hakem 3 dakika mola gecikme anonsu yapar. Normal mola süresinde masaya gelmeyip 3 dakikalık gecikme süresi içerisinde masaya gelen sporcu ihtar cezası alır. Bir maç içerisinde iki ihtar alan sporcu (ihtarlar herhangi bir nedenle olabilir) maçı kaybeder. Mola gecikme anonsu sonrasında 3 Dakika içerisinde masaya gelmeyen sporcu maç skoru ne olursa olsun mağlup ilan edilir. Mide barsak rahatsızlıkları durumun istisna kapsamındadır ve bu durum hakeme önceden bildirildiği takdirde Baş Hakem ya da MHK üyelerince değerlendirilir. Durum hakem tarafından tutanak ile tespit edilir.

İTİRAZLAR

Her türlü itirazlar 1000TL mukabilinde yapılacak olup, itirazın teyidi nispetinde bu ücret Federasyona gelir kaydedilecektir. İtiraz haklı görülürse, yatırılan ücret itiraz sahibine iade edilecektir.

MALİ HÜKÜMLÜKLER

Özet talimatnamede belirtilen dereceye giren sporcuların harcırahları TBF tarafından ödenecek olup, diğer sporcular harcırahlarını bağlı oldukları Gençlik ve Spor İl Müdürlükleri'nin bütçe imkânları dâhilinde alabileceklerdir.

ÖDÜL

Dereceye giren sporculara kupa ve/veya madalya verilecektir.

DİĞER HÜKÜMLER

Bu talimatta yer verilmeyen konular UMB OYUN KURALLARI temel alınarak teknik kurul ve ilgili yönetim kurulu üyelerince değerlendirilecektir.

YÜRÜRLÜK VE İLGA

Teknik kurul gerekli gördüğü hallerde talimat ile ilgili değişiklikler yapabilecek, değişiklikleri turnuva salonunda ve/veya Türkiye Bilardo Federasyonu resmî web sitesinde ilan edecektir.

Bu Talimat, 2026 yılı TBF 3 Bant Türkiye Şampiyonaları için geçerli ortak talimattır.

Bu Talimat, kendisinden önce yayınlanan konu ile ilgili tüm talimatların hükümlerini ortadan kaldırır.

Bu Talimatta değişiklik yapma yetkisi sadece T.B.F.'na aittir.